



مسابقات سال گذشته در چنین حال و هوایی برگزار شد؛ جمع متعهدال شکل گیم با بازی خفن ایران

ثبت نام برای حضور در دور مقدماتی جام جهانی بازی‌های رایانه‌ای شروع شده، گیم‌بازها آستین‌ها را بالا بزنند

پاریسی بدون توقف

بهزاد یوسفی

دیگر نمی‌شود از کنارش گذشت؛ آن هم به راحتی. همین بازی‌های رایانه‌ای را می‌گوییم که یک روزی وقتی ما بچه بودیم، یک سوسول بازی به تمام معنا بود و حالا برای خودش کلی دبدبه و کبکبه راه انداخته. از عشاق سینه‌چاک و معتادهای حال خراب تا جام جهانی و مسابقات بین‌المللی. بله، باید ببینیم که بازی‌های رایانه‌ای دیگر مثل گذشته‌ها نیستند و شما دیگر نمی‌توانید به راحتی از کنارشان بگذرید و هیچ عکس‌العملی نسبت به کیفیت بالای آنها نشان ندهید. دیگر نمی‌توانید فقط به این جمله بسنده کنید که این فقط یک سرگرمی کودکان است و بیش از این ارزش ندارد. خیر؛ اگر کمی بیشتر چشم و گوش خود را باز کنید و در رسانه‌ها - مخصوصاً اینترنت - چرخ بزنید، متوجه می‌شوید که کلی از قافله عقب هستید و کلاد در خواب زمستانی به سر می‌برید. بازی‌ها دیگر فقط بازی نیستند. البته این را بقیه زودتر از ما فهمیده‌اند. نشان به این نشان که از سال ۲۰۰۳ مسابقات جهانی بازی‌های رایانه‌ای به نام جام جهانی ورزش‌های الکترونیک (Electronic Sports World Cup) هر ساله در گوشه و کنار جهان برگزار می‌شود و کلی شور و حال و جایزه هم دارد. امسال هم این جام جهانی برگزار خواهد شد و الان هم دور مقدماتی این مسابقات در حال برگزاری است. عشق گیم‌ها بخوانند و حالش را ببرند.

این تاریخ فسقلی

فکر می‌کنید ماجرای دست و پنجه نرم کردن با بازی‌های کامپیوتری چه جوری به جان جوان‌های ایرانی افتاد؟ مسعود یوسف‌نژاد - دبیر برگزاری سری مسابقات مقدماتی جام جهانی بازی‌های رایانه‌ای و مدیر بازرگانی مادران - برای این سوال، جواب‌های تاریخی خوبی دارد. او توضیح می‌دهد که درست بعد از دور اول جام جهانی، شرکت مادران با هزینه خودش شروع به برگزاری دوره‌های مقدماتی در ایران کرد و توانست با جمع

فقط کافی است سری به خبرگزاری‌ها و سایت‌ها بزنید تا دستتان بیاید که قضیه جدی‌تر از این حرف‌هاست. این روزها ثبت نام برای دور مقدماتی جام جهانی بازی‌های رایانه‌ای در حال انجام است؛ درست مثل جام جهانی فوتبال و مسابقات مقدماتی‌اش. البته یک فرق کوچک با هم دارند؛ جام جهانی فوتبال هر ۴ سال یک بار برگزار می‌شود، در حالی که این جام جهانی به لطف برگزار کنندگانش هر سال برپا می‌شود و دل گیم‌بازهای سراسر دنیا را آب می‌کند. حالا خدا می‌داند که گیم‌های تیر - علاوه بر ثبت نام - مشغول بازی‌های تدارکاتی هم هستند یا نه؛ بازی‌هایی که احتمالاً با پسر خاله و دختر عمو شروع می‌شود و در بین بچه‌های همسایه جدی‌تر می‌شود و تا چشم به هم بزنی، تبدیل به خواب و خوراکتان خواهد شد.

کردن ۸۵۸ بازیکن از سراسر کشور خود را برای مسابقات دوره دوم که در سال ۲۰۰۴ شروع می‌شد، آماده کند. از بین این نفرات ۸ بازیکن برتر انتخاب و به مسابقات آن دوره فرستاده شدند که متأسفانه نتیجه خاصی برای کشورمان در بر نداشت و بچه‌ها با دست‌های خالی برگشتند. اما پشتکار بچه‌ها، شب‌زنده‌داری‌های یواشکی و بازی بدون صدا از ترس دعوی مامان و بابا، بالاخره جایی نتیجه می‌داد.

بارضایتنامه مامان و بابا

اگر جزو همان دسته از آدم‌هایی هستید که احساس می‌کنید وقتی پشت کامپیوترتان می‌نشینید، یکهو قدرتی توی مایه‌های داداش کایکو و ملوان زبل پیدا می‌کنید، شما هم می‌توانید در این سری از مسابقات ثبت نام کنید. البته اول از همه باید یادتان باشد که اولین شرط شرکت در این مسابقات که از هم‌هاش هم مهم‌تر است، سن شرکت‌کننده‌هاست. برای شرکت در مسابقات دور مقدماتی در ایران باید حداقل ۱۴ سالتان باشد. البته برای شرکت در مسابقه، افراد زیر ۱۸ سال باید از خانواده خود رضایتنامه کتبی دریافت کنند. برای دور مقدماتی این بازی‌ها ۳ بازی در نظر گرفته‌اند که در صورت قهرمانی می‌توانید تیرماه آینده خود را در فرانسه تصور کنید. بازی‌های Warcraft III The Frozen Throne، Trackmania Nations و Quake III Arena جزء مواردی هستند که شما از طریق آن می‌توانید به رویای خود برسید. البته ۲ بازی دیگر هم هست که فعلاً در حد قهرمانی کشور برگزار می‌شود؛ Defense of The Ancients و Pro Evolution Soccer ۲۰۰۹. حالا نکته بامزه دیگر این است که مسؤولان مادران بر جوانمردانه بازی کردن (همان فیروبی معروف خودمان) تاکید زیادی می‌کنند. می‌دانید چرا؟ چون معتقدند که این مسابقات به نوعی ورزش هستند و برای آن احترام خاصی قائلند. اگر هم از آن آدم‌هایی هستید که موقع دیدن فوتبال راه و بیراه یادی از داور و وابستگان سببی و نسبی می‌کنید،



جام جهانی ۲۰۰۸ به جای فرانسه استثنائاً در آمریکا برگزار شد. این نوجوان های ۱۴ و ۱۵ ساله قهرمان بازی های رایانه ای شدند



او یکی از بهترین وارکرفت بازی های ایران است قهرمان دیجیتال

او هم مثل خیلی از گیمرها بازی کارش را با محبوب ترین کنسول تمام ادوار بازی های رایانه ای، یعنی آتاری و بازی «ریورید» یا همان هواپیمای خودمان شروع کرده و مثل بقیه بازیکن های حرفه ای پله پله یا بهتر بگوییم کنسول به کنسول راه را طی کرده تا به اینجا رسیده است. شهریار شاکتی حالا بعد از گذشت چند سال، یکی از امیدهای اصلی ما برای کسب مقام در مسابقات جام جهانی ۲۰۰۹ محسوب می شود؛ تا جایی که خودش می گوید اگر حمایت بیشتری از او و دوستانش شود، می تواند به یکی از رتبه های نخست در این مسابقات دست پیدا کند. از ۶ سالگی دست به بازی شده و حالا یک وارکرفت باز حرفه ای به حساب می آید. بردن جام های مختلف در ایران یکی از کارهای روزمره اوست.

۲ بار صعود پیاپی به مرحله نهایی و رفتن به فرانسه کاری نیست که از دست هر بازیکنی بر بیاید اما شهریار ۱۷ ساله که فقط ۲ یا ۳ سال است به صورت حرفه ای این رشته را دنبال می کند، توانسته با یک مقام دومی و یک مقام قهرمانی در بازی های مقدماتی، به آن دست یابد. نکته جالب درباره شهریار این است که خانواده اش حسابی پشت سرش ایستاده اند.

او فعلاً همراه بازی به شدت دنبال فراگیری زبان است تا از این طریق بتواند با حرفانش در ینگه دنیا ارتباط برقرار کند یا حتی رقابتی با آنها داشته باشد. علاوه بر این، شهریار شاکتی فعلاً به صورت آن لاین در یک تیم روسی مشغول تمرین و بازی است تا بتواند خودش را برای جام جهانی آماده و گرم کند. روزی ۶ تا ۷ ساعت را برای تمرین کردن پشت کامپیوترش می گذراند. خلاصه اگر کراهی ها به جان جاهو می نازند، ما هم یک شهریار شاکتی داریم که البته اصلاً از گیمرها بودن شاکتی نیست.



معروف ترین گیمر بازی دنیا کیست؟ یک روح کراهی

یکی از بهترین خوره های وارکرفت که در دنیا هم خیلی معروف است، جان جاهو است. این کراهی ۲۲ ساله که به «ماه» و «روح ماه» مشهور است، به قول معروف، یکی از آن جانورهایی است که می تواند به راحتی هر بازیکنی را از دور خارج کند و به مرحله بعد برود.

دیدن فهرست جوایز او هوش از سر آدم می برد؛ چه برسد به اینکه بخوایم پاداش های نقدی او را جمع ببندیم. جایزه بهترین بازیکن از جشنواره بازی های الکترونیک در سال ۲۰۰۸ و همچنین کسب عنوان بهترین بازیکن بازی وارکرفت از همین جشنواره، تنها قطره ای کوچک از دریای جایزه های این کراهی است.



قصه جام جهانی گیمر از کجا شروع شد ما هم بازی...

آسیایی ها بیش از یک جایزه را به قاره کهن بیاورند. سال ۲۰۰۵ هم اتفاقات جالبی افتاد؛ مثلاً نماینده کشور عربستان در رشته «پرو اوولوشین ۴» با اسم مستعار جوکر عربی در دنیا اول شد. سال ۲۰۰۶ سال خوب فرانسوی ها بود.

گیمرهای فرانسوی توانستند بیشترین مقام را در این دوره به دست بیاورند؛ هر چند بازیکن کراهی در وارکرفت با اختلاف فاحشی در دنیا اول شد. اما در مسابقات سال ۲۰۰۸ برای اولین بار در تاریخ ۶ ساله جام جهانی بازی های رایانه ای، مسابقات از کشور فرانسه خارج شد و به شهر سن خوزه ایالت کالیفرنیا آمریکا نقل مکان کرد.

اما اتفاق جالب در این سال، برگزاری ۲ مسابقه دیگر در کشورهای یونان و فرانسه بود که نشان از گسترش و محبوبیت روزافزون این مسابقات و بازی های رایانه ای داشت. امسال هم که فعلاً در مرحله ثبت نام از علاقه مندان برای شرکت در دور مقدماتی است. تا ببینیم چی می شود.

ماجرای به وجود آمدن این مسابقات از کشور فرانسه و سال ۱۹۹۹ شروع شد؛ جایی که شرکت کنونی گیمر سرویس که آن وقت ها اسمش لیگارتا (Ligarena) بود، توانست با برپایی مسابقات محلی بازی های رایانه ای به صورت شبکه، کلی علاقه مند و عشق گیمر را به سمت خود جلب کند.

آنها بعد از گذشت چند سال بالاخره توانستند در سال ۲۰۰۳ این ایده شان را عملی کنند و با برپایی اولین دوره از مسابقات که با حضور ۳۲ کشور و ۱۵۰ بازیکن انجام گرفت، موفق به اجرای خولسته های خود شوند.

نکته جالب در این دوره این بود که مسابقه کانتر برای بانوان به صورت کاملاً مجزا و جداگانه برگزار شد و آقایان هم مسابقه کانتر مجزایی را برای خود داشتند. در جام جهانی سال بعد، سر و کله آسیایی ها هم پیدا شد و بازیکن کره جنوبی در رشته وارکرفت قهرمان دنیا شد.

چینی ها هم توانستند ۲ مقام سومی را از آن خود کنند تا

مقدماتی، جایزه ندارد؟ نه خیر، این خبرها نیست. البته این جایزه ها در ۲ بخش بازی های انفرادی و گروهی تقسیم می شوند که حق کسی زایل نشود. برای بازی های انفرادی مثل Quake III, Warcraft III, Trackmania و Pro Evolution Soccer. به نفر اول یک مونیتور ال سی دی ۱۲ اینچ LG می دهند. برای نفر دوم از مانیتور ۱۲ اینچ کم می شود و نفر سوم هم می تواند یک Multifunction با خودش به خانه شان ببرد و مایه افتخار بابا و مامانش شود. در مورد بازی های گروهی، هر تیم یک عالمه جایزه می برد. تیم اول در بازی های گروهی، ۵ تا پرنتر چند کاره، تیم دوم، ۵ تا پرنتر چند کاره منتها با کیفیت پایین تر و تیم سوم، برنده ۵ ست ماوس و کی برد خواهند شد. انگار می ارزد. نه؟!

نشان کم می شیم!

امسال هم جام جهانی بازی های رایانه ای مثل سال های پیش در فرانسه برگزار می شود. فعلاً تنها اتفاقی که در این مورد افتاده، این است که تعداد سهمیه های هر کشور معلوم شده و حالا هم از همه آنهایی که فکر می کنند می توانند در این مسابقات هیجان انگیز، حالی از رقبا خارج جکی بگیرند، ثبت نام می کنند تا بالاخره از میان آنها، این کاره های شان را دور هم جمع کنند و برای بازی کردن به دیار غربت گسیل کنند. طبق گفته های دبیر برگزاری مسابقات مقدماتی امسال برای کشور ما در جام جهانی، ۳ سهمیه در نظر

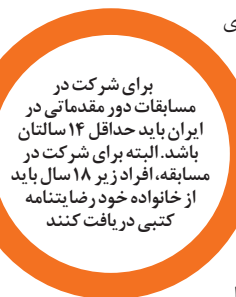
گرفته اند که اگر شرکت کونامی ژاپن هم از خر شیطان پایین بیاید و با مسؤولان مسابقات نهایی به توافق برسند، این سهمیه به ۴ شرکت کننده افزایش پیدا خواهد کرد. حالا می دانید این تعداد سهمیه هر کشور چطور معلوم می شود؟ همین جاست که قدیمی ها می گویند هر که بامش بیش، برفش بیشتر. یوسف نژاد توضیح می دهد که تعداد سهمیه های هر دوره توسط مسؤولان مسابقات نهایی که همگی هم فرانسوی هستند، مشخص می شود و آنها هم معمولاً به نتایج دور قبل نگاه می کنند. در اصل سهمیه هر سال یک چیزی تو مایه های سزای عمل است.

قسمت خوب بر نامه

خدا و کیلی قدیمی حاضر بامثل های خوبی دارند؛ مثلاً می گویند: «چیزی که عوض داره، گله ندارد». فکر کرده اید همین مسابقات

پر سر و صداتر لطفاً

حتماً با توجه به تعداد کم سهمیه های ایران در این مسابقات (فقط ۳ نفر) به این نتیجه رسیده اید که احتمالاً نتایج سال های قبل چندان دندان گیر و چشمگیر نبوده اند. کافی است به توضیحات دبیر برگزاری دور مقدماتی این مسابقات توجه کنید. یوسف نژاد می گوید برای سال ۲۰۰۵، تعداد بیشتری از جوان ها و نوجوان ها برای دور مقدماتی جام جهانی گیمر، ثبت نام کردند؛ یعنی چیزی حدود ۹۸۸ نفر. در نهایت هم ۳ نفر به عنوان نفرات برتر «وارکرفت» انتخاب و عازم فرانسه شدند؛ درست مثل سفر تیم ملی ایران به آلمان برای جام جهانی. البته یک نکته - توجه کنید فقط یک نفر! بی سر و صداتر! اما باز هم مثل سال گذشته اتفاق خوشایند خاصی برای بازیکنان ما نیفتاد. یوسف نژاد توضیح می دهد که در عوض در سال ۲۰۰۶، انتخاب شدن ۴ بازیکن از بین ۱۰۲۴ نفر شرکت کننده که همگی هم انصافاً قوی و کار در دست بوده اند، امیدواری ها را در این زمینه بالا برده بوده: «ما تنها اتفاق مهم، صعود یکی از بچه های «پرو اوولوشین» از گروه خود بود که آن هم در همان دور اول حذف شد و ما مثل ۲ سال پیش با دست های خالی از فرانسه بازگشتیم تا همچنان در حسرت افتخاری هر چند ناچیز بمانیم». سال ۲۰۰۷ و ۲۰۰۸ هم عین سال های قبل چندان اتفاق جالبی نیفتاد و فقط یکی از وارکرفت بازها، توانست خودی نشان بدهد که آن هم به جایزه گرفتن و این حرف ها نرسید.



برای شرکت در مسابقات دور مقدماتی در ایران باید حداقل ۱۴ سالتان باشد. البته برای شرکت در مسابقه، افراد زیر ۱۸ سال باید از خانواده خود رضایتنامه کتبی دریافت کنند